

各年齢に合わせた豊富な教材ラインナップ。子どもたちの発達段階に応じた遊びと学びを提供します。



## 2歳児クラス

**S-01 「板のひも通し遊び」** (知能因子 CVI・NVI・NVS)  
遊び内容  
①盤に ひもを通して遊びます。  
②穴の位置を考え、ひもを通します。  
③自由に形を作って遊びます。

**S-02 「お買い物ごっこ遊び」** (知能因子 CMU・CMC・MMU)  
遊び内容  
①お店を作って遊びます。  
②なかま集めて遊びます。  
③お買物で記憶遊びをします。

**S-03 「カラーさいころ積み木」** (知能因子 CSU・NSS・DVS)  
遊び内容  
①カードと同じ模様を作ります。  
②色々な色の並びを考えます。  
③いろいろな形を、さいころで作ります。

**S-04 「さいころ双六遊び」** (知能因子 CVU・NVI・NVS)  
遊び内容  
①さいころ駒を作ります。  
②双六をして遊びます。  
③同じ表情の顔を考え、線で結びます。

**S-05 「同じ色シール貼り遊び」** (知能因子 CSU・NSR・NVS)  
遊び内容  
①同じ旗になるように、シールを貼ります。  
②色の重なりを考えます。  
③シールで模様を作ります。

**S-06 「ふわふわドミノ遊び」** (知能因子 CVU・NVS・DVS)  
遊び内容  
①ドミノ倒しをして遊びます。  
②盤にドミノを置いて遊びます。  
③ドミノ並べて遊びます。

**S-07 「カラーリングつなぎ遊び」** (知能因子 CVC・NVR・DVS)  
遊び内容  
①同じ形を集めます。  
②色の関係を考え、リングにします。  
③自由にリングを作って遊びます。

**S-08 「ちぎり絵リング遊び」** (知能因子 CSU・CSS・DSS)  
遊び内容  
①指で色紙をちぎって遊びます。  
②色の並びを考え、リングを作ります。  
③自由にもようを作って遊びます。

**S-09 「型はめ遊び」** (知能因子 CVR・DVS・NVR)  
遊び内容  
①形の関係を考えて遊びます。  
②いろいろな並びを考えて遊びます。  
③自由に形を作って遊びます。



## 年少児クラス

**第1巻 「同じ形の積み木置き遊び」** (知能因子 CVU・CVR・NVS)  
遊び内容  
①家から家の道を作って遊びます。  
②同じ形を作って遊びます。

**第2巻 「①総合わせ」** (NVS) 3枚以上のカードで総合わせ。  
遊び内容  
②「概念ドミノ遊び」 (CMC) ドミノ並べをします。  
③「魚釣り遊び」 (MVU) 魚の形を記憶して遊びます。

**第3巻 「木球さし遊び」** (知能因子 CVR・CSS・CVS)  
遊び内容  
①木球さし盤を作ります。  
②いろいろな並びを考えて遊びます。

**第4巻 「メリーゴーランド遊び」** (知能因子 CVR・DVS・NVR)  
遊び内容  
①遊園地・回転木馬を作ります。  
②関係札をかけて遊びます。

**第5巻 「お食事ごっこ遊び」** (知能因子 CVR・MVS・NVS)  
遊び内容  
①メニューを記憶して遊びます。  
②料理の総合わせをして遊びます。

**第6巻 「くるくる車も通し」** (知能因子 CVU・MVU・NVU)  
遊び内容  
①木球・さいころを紐に通します。  
②車輪を転がして遊びます。

**第7巻 「同じ数輪投げ遊び」** (知能因子 CSU・DVS・EVS)  
遊び内容  
①輪投げ盤や輪を作ります。  
②輪投げをして遊びます。

**第8巻 「羽子板作り遊び」** (知能因子 CVU・DVT・ESU)  
遊び内容  
①羽子板で遊びます。  
②重ね絵を完成させて遊びます。

**第9巻 「仲良し黒板掛け遊び」** (知能因子 CMC・MMU・MMC)  
遊び内容  
①黒板掛けを作ります。  
②仲間を機構再生して遊びます。

**第10巻 「ちょうポルト遊び」** (知能因子 CVR・DVS・EVS)  
遊び内容  
①ちょうポルトで遊びます。  
②盤に輪ゴムを掛けて遊びます。

**第11巻 ①関係総合わせ** (NVR) カード2枚の総合わせ。  
遊び内容  
②「同じ色の理解」 (CSU) 同じ色シール貼り。  
③「なかよし車遊び」 (CMC) なかよし乗せ。



## 年中児クラス

**第1巻 「迷路遊び」** (知能因子 CVI・CVS・NVS)  
遊び内容  
①迷路盤を作ります。  
②木球を転がし、迷路をして遊びます。

**第2巻 「①形比べ遊び」** (EVR) 棒の長さの比較判定。  
遊び内容  
②「色の変化の理解」 (CST) 色の変化の理解。  
③「お使い遊び」 (MMU) 買い物ごっこ遊び。

**第3巻 「手揚げデコボックス」** (知能因子 CVR・NVS・EVR)  
遊び内容  
①いろいろなケーキを完成させます。  
②らせん駒をまわって遊びます。

**第4巻 「万華鏡遊び」** (知能因子 CVU・DVS・EVU)  
遊び内容  
①万華鏡を作って同じ形を探します。  
②模様を作り、万華鏡で確認します。

**第5巻 「いろドミノ遊び」** (知能因子 CVU・CSU・NVI)  
遊び内容  
①色ドミノを盤において遊びます。  
②数で並べて遊びます。

**第6巻 「八枚の板遊び」** (知能因子 CVU・DVT・EVU)  
遊び内容  
①ボルト・ナットで遊びます。  
②八枚の板で形を作って遊びます。

**第7巻 ①「マッチ棒の拡散」** (DVS) マッチ棒で形作り。  
遊び内容  
②「隠れた数は？」 (NSR) 隠れた数の推理。  
③「場面判定遊び」 (EMT) 四季と場面の判定。

**第8巻 「移動動物園遊び」** (知能因子 CSU・CVU・NVS)  
遊び内容  
①トラックを作ります。  
②総合わせをして遊びます。

**第9巻 「正方形パズル遊び」** (知能因子 DSU・DSS・DMC)  
遊び内容  
①パズル板を作ります。  
②盤に模様を完成させます。

**第10巻 「タッチング絵本作り」** (知能因子 CVR・DVS・EMU)  
遊び内容  
①タッチング絵本を作ります。  
②同じ感触を集めて遊びます。

**第11巻 ①「見通し道路」** (NVI) 道路つなぎ遊び。  
遊び内容  
②「マークの判断」 (ESU) マークの比較判断。  
③「もの当てクイズ」 (CMU) クイズ遊び。



## 年長児クラス

**第1巻 「ジゴボード遊び」** (知能因子 CVR・DVS・EVS)  
遊び内容  
①板と釘で盤を作ります。  
②輪ゴムをかけて遊びます。

**第2巻 ①「さいころの総合わせ」** (NVS) サイコロを作って総合わせ。  
遊び内容  
②「カードの並び方判断」 (ESI) カードの比較判断。  
③「だれのお部屋」 (CMS) 誰のお部屋か考えます。

**第3巻 「知恵の板遊び」** (知能因子 DVS・NVS・NVT)  
遊び内容  
①決まった板の枚数で形を完成させます。  
②いろいろな形を作って遊びます。

**第4巻 「三角パズル遊び」** (知能因子 CSU・CMR・NVS)  
遊び内容  
①三角パズル板を作ります。  
②三角板で、ゲームをして遊びます。

**第5巻 「つびん比較遊び」** (知能因子 CMR・DSS・EVS)  
遊び内容  
①高低・軽重・長短を比較します。  
②つびんばかりで、数の組み合わせ。

**第6巻 「組み木作り遊び」** (知能因子 CVS・DVS・NVT)  
遊び内容  
①積み木を使って、組み木を作ります。  
②形の移動を考えて遊びます。

**第7巻 ①「ししゅう遊び」** (NVI) ひもを通して遊びます。  
遊び内容  
②「オムレツ遊び」 (CSU) 文字を並べ替えて遊びます。  
③「色メガネ遊び」 (CMR) 色メガネを作ります。

**第8巻 「私のお家づくり」** (知能因子 CVR・DVS・NVR)  
遊び内容  
①私のお家を作ります。  
②部屋の間取りを考えて遊びます。

**第9巻 「マジックミラー遊び」** (知能因子 CVT・DVI・NVT)  
遊び内容  
①マジックミラー機を作ります。  
②鏡に映った形を考えます。

**第10巻 「輪ゴムかけ遊び」** (知能因子 EVU・CSU・NMC)  
遊び内容  
①輪ゴムかけ盤を作ります。  
②輪ゴムをかけて遊びます。

**第11巻 「くつひも通し遊び」** (知能因子 CVI・DVT・NVI)  
遊び内容  
①くつを完成させます。  
②くつひもを通して、完成させます。

**第12巻 「9個のさいころ遊び」** (知能因子 CVS・DVS・NVS)  
遊び内容  
①模様さいころを、9こ作ります。  
②同じ模様を完成させます。